

PROGRAMMA CORSO CODING

Corso finalizzato all'apprendimento del Coding ovvero linguaggi di programmazione e loro istruzioni ordinate che eseguite passo passo portano alla soluzione di un problema o meglio all'ottenimento di un obiettivo.

Il presente corso è erogato da un ente riconosciuto dal MIUR per la formazione del personale della scuola (Direttiva 170/2016).

Ogni modulo contiene un test per mettere alla prova le conoscenze acquisite e tutto il percorso si conclude con un test finale.

1. • Introduzione al Corso di Coding
2. • Introduzione al Coding
3. • Guida al Pensiero Computazionale
4. • Smart Coding
5. • Dal Pensiero Computazionale al Coding
6. • TEST
7. • Testo_legge_107
8. • La Buona Scuola
9. • La Buona Scuola
10. • Sistema educativo di istruzione e formazione
11. • Innovazione Digitale
12. • La Didattica
13. • La Didattica Disciplinare
14. • Le Strategie Didattiche
15. • Approccio Metodologico
16. • Gli strumenti di analisi
17. • Prove Comuni
18. • Apprendimento Significativo e Ambienti dell'Apprendimento
19. • Apprendimento Significativo e Ambienti dell'Apprendimento
20. • Psicologia età evolutiva
21. • La Psicologia dello Sviluppo
22. • Gli oggetti
23. • La mediateca
24. • Il Learning Object
25. • Lo Scorm
26. • CODING
27. • TEST

PROGRAMMA CORSO FDP EDUCATION

8 MODULI

1. Introduzione al Corso FDP Education 8 Moduli
2. La Buona Scuola
3. Insegnare nell'era digitale
4. Strategie educative dal tutoring al peer tutoring
5. L'Insegnamento Capovolto (Flipped Teaching)
6. Il Learning Object
7. La mediateca
8. Gli oggetti
9. Word
10. Excel
11. PowerPoint
12. CODING
13. TEST
14. Le ICT e la LIM
15. I Video
16. Interfaccia e Strumenti di un Tablet
17. Smartphone e tablet prospettive operative
18. Storia della LIM
19. Funzioni di alcune attività
20. Insegnare con la LIM
21. Utilizzare Le Pagine LIM
22. Caratteristiche e Tipologie di LIM
23. Utilizzo Degli Strumenti Generali LIM
24. Barra degli strumenti del software
25. Utilizzo Degli Strumenti Particolari Della LIM
26. La barra degli strumenti della LIM
27. Lavagne Interattive ed Innovazione Didattica
28. Utilizzo delle applicazioni LIM parte 1
29. Utilizzo delle applicazioni LIM parte 2
30. TEST
31. Bisogni Educativi Speciali e Disabilità
32. BES Disciplina Generale
33. BES Disciplina Generale
34. Normativa sui BES (Bisogni Educativi Speciali)
35. BES Quando si deve Redigere il PDP
36. DSA - Disturbi Specifici dell'Apprendimento
37. Tipologie di DSA
38. Valutazione degli alunni con disabilità
39. Valutazione degli Studenti con DSA
40. Alunni plusdotati
41. L'Integrazione è un Obiettivo fondamentale della Società
42. Novità previste su PEI GIT e GLI
43. Riforma Sostegno
44. La didattica inclusiva
45. Didattica inclusiva con la LIM
46. La LIM In Un'ottica Inclusiva
47. La LIM come progetto inclusivo
48. La LIM come valore aggiunto per l'inclusione
49. LIM e Aula Digitale Inclusiva
50. Usare le mappe per una didattica inclusiva
51. Mappe concettuali e Webquest
52. Uso della tastiera
53. Abbreviazioni da tastiera in Windows
54. **Esame finale**

PROGRAMMA CORSO TABLET 300 ORE

1. Introduzione
2. Smartphone e tablet prospettive operative
3. Come usare un Tablet Android
4. La mediateca
5. Uso del Tablet a scuola
6. TEST
7. Insegnare nell'era digitale
8. Teorie apprendimento e didattica
9. Le fasi dell'Apprendimento
10. Apprendimento Significativo e Ambienti dell'Apprendimento
11. Apprendimento Significativo e Ambienti dell'Apprendimento
12. Apprendimento permanente
13. Tablet come strumento di didattica
14. Strategie educative dal tutoring al peer tutoring
15. Il Learning Object
16. Studiare sul Tablet
17. L'Insegnamento Capovolto (Flipped Teaching)
18. Lo Storytelling
19. Lo Storytelling
20. TEST
21. Interfaccia e Strumenti di un Tablet
22. Come Utilizzare Le App
23. Le Proprietà Delle App
24. Funzioni di alcune attività
25. Keynote
26. Calibrazione dell'Activeboard
27. Penultimate
28. Le Immagini
29. I Video
30. Sketchbook
31. Lo Scorm
32. Esecuzione pratica di un Modello flipped
33. TEST
34. La didattica inclusiva
35. Tablet E Web
36. Usare le mappe per una didattica inclusiva
37. Mappe concettuali e Webquest
38. Le Impostazioni Del Tablet
39. Valutazione degli Studenti con DSA
40. BES Disciplina Generale
41. BES Disciplina Generale
42. Tipologie di DSA
43. Tipologie di DSA
44. TEST
45. TEST

PROGRAMMA CORSO LIM

1. Introduzione al Corso Lim di 300 Ore
2. Manuale sulla Lim
3. Regolamento utilizzo LIM
4. Storia della LIM
5. Scaricare Il Software LIM
6. Utilizzare Le Pagine LIM
7. Le ICT e la LIM
8. Caratteristiche e Tipologie di LIM
9. Barra degli strumenti del software
10. Barra Degli Strumenti LIM
11. La barra degli strumenti della LIM
12. Gli oggetti1
13. La mediateca
14. Calibrazione dell'Activeboard
15. TEST
16. Come usare la LIM
17. Come usare al meglio la vostra LIM
18. Utilizzare correttamente la LIM
19. Lanciare Il Software LIM
20. Utilizzo Degli Strumenti Generali LIM
21. Utilizzo Degli Strumenti Particolari della LIM
22. Insegnare con la LIM
23. Esempi di approcci didattici della LIM
24. Lavagne Interattive ed Innovazione Didattica
25. Importare Immagini
26. Aspetti organizzativi legati all'uso didattico della LIM
27. Salvataggio Del Lavoro LIM
28. Funzioni di alcune attività Lavorare con le Pagine LIM
29. Gli strumenti di presentazione
30. Gli strumenti di scrittura della LIM
31. Utilizzo delle applicazioni LIM parte 1
32. Il Learning Object
33. Stampare una pagina per le esercitazioni
34. Gli strumenti grafici Utilizzo delle applicazioni LIM parte 2
35. Le Immagini
36. I Video
37. Lo Scorm
38. TEST
39. La didattica inclusiva Didattica inclusiva con la LIM
40. La LIM In Un'ottica Inclusiva
41. La LIM come progetto inclusivo
42. La LIM come valore aggiunto per l'inclusione LIM e Aula Digitale Inclusiva
43. BES Disciplina Generale
44. Tipologie di DSA Tipologie di DSA
45. Valutazione degli Studenti con DSA
46. Il Piano di Inclusione nella scuola Riforma Sostegno
47. Usare le mappe per una didattica inclusiva
48. Salvataggio ed esportazione di lezioni
49. Mappe concettuali e Webquest
50. TEST
51. TEST